**Aide pour les responsables du Flipp3r**

# Comment allumer et enclencher l’installation

1. Allumer le projecteur frontal (En blanc).
   1. Il faut appuyer une fois sur le bouton bleu.
2. Allumer le projecteur vertical (En noir).
   1. Il faut appuyer une fois sur le bouton bleu.
   2. Ou utiliser sa télécommande pour l’allumer.
3. Allumer l’ordinateur qui se trouve derrière l’installation.
   1. Il faut appuyer sur le bouton d’allumage tout à gauche du PC.
4. Allumer l’écran qui se trouve derrière l’installation.
   1. Il faut appuyer sur le bouton orange en bas à droite de l’écran.
5. Attendre un instant que l’ordinateur s’allume.
6. Une fois allumé, il faut utiliser le raccourci clavier « Ctrl + Alt + Del », ce qui va déverrouiller la session.
7. Demander à un étudiant ou à un administrateur le mot de passe
8. Une fois sur le bureau, si le jeu ne se lance pas, utiliser le raccourci « Windows + 6 » pour lancer le jeu.
9. Si les boutons de flipper ne réagisse pas, il suffit de cliquer sur l’icône de jeu ouvert en bas à gauche et de sélectionner la fenêtre avec le flipper.

# Comment éteindre l’installation

1. Fermer le jeu en utilisant le raccourci « Alt + F4 ».
2. Cliquer sur le symbole Windows en bas à gauche, cliquer sur arrêter.
3. Éteindre l’écran de la même manière qu’il a été allumé.
4. Éteindre le projecteur vertical (En noir).
   1. Il faut appuyer **deux fois** sur le bouton bleu.
5. Éteindre le projecteur frontal (En blanc).
   1. Il faut appuyer **deux fois** sur le bouton bleu

# Raccourcis clavier utilisables

* Reset la position des balles
  + « Ctrl + Y »
* Reset les scores
  + « Ctrl + X »
* Mettre le jeu en pause
  + « Ctrl + B »
* Relancer le jeu une fois mis en pause
  + « Ctrl + N »
* Relancer le jeu
  + « Ctrl + V »

# Contacts

* Bruno Costa : +41 79 857 75 11
* Diogo Lopes da Silva : +41 79 932 76 79
* Max Monti : +41 79 212 05 11